

TÜRKİYE GELENEKSEL GÜREŞLER FEDERASYONU KUŞAK GÜREŞİ MÜSABAKA TALİMATI

BİRİNCİ BÖLÜM Başlangıç Hükümleri

Amaç

MADDE 1- (1) Bu Talimatın amacı; kuşak güreşi sporunu tarihi çizgisi içerisinde gelenek ve göreneklerine bağlı kalarak yaşatmak, ülke düzeyinde disiplin altına almak, sevdirmek, ortak kurallar içerisinde yapılmasını sağlamak, yarışmalarda uygulanacak kuralları belirlemek, spor ahlakı ve disiplinine sahip sağlıklı nesillerin yetişmesine yardımcı olmak ve bu spor dalını ülkemize ve dünyaya yaymaktır.

Kapsam

MADDE 2- (1) Bu Talimat, kuşak güreşi müsabakalarındaki görevlilerin görev, yetki ve sorumlulukları ile düzenlenecek kuşak güreşi organizasyonlarının teknik, oyun, müsabaka ile bunlara ait usul ve esaslarını belirleyen hükümleri kapsar.

Dayanak

MADDE 3- (1) Bu Talimat, 22/4/2022 tarihli ve 7405 sayılı Spor Kulüpleri ve Spor Federasyonları Kanunu, 25/7/2024 tarihli ve 32612 sayılı Resmi Gazete'de yayımlanarak yürürlüğe giren Spor Federasyonları Yönetmeliği ve 01/07/2025 tarihli ve 32943 sayılı Resmi Gazete'de yayımlanarak yürürlüğe giren Türkiye Geleneksel Güreşler Federasyonu Ana Statüsü'ne dayanılarak hazırlanmıştır.

Tanımlar

MADDE 4-(1) Bu Talimatta geçen;

- a) Bakanlık: Gençlik ve Spor Bakanlığını,
 - b) Federasyon: Türkiye Geleneksel Güreşler Federasyonunu,
 - c) Federasyon Başkanı: Türkiye Geleneksel Güreşler Federasyonu Başkanı,
 - ç) Genel Sekreter: Türkiye Geleneksel Güreşler Federasyonu Genel Sekreterini,
 - d) İl Müdürlüğü: Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerini,
 - e) İlçe Müdürlüğü: Gençlik ve Spor İlçe Müdürlüklerini,
 - f) İl Temsilcisi: Geleneksel Güreşler Federasyonu İl Spor Dalı Temsilcilerini,
 - g) Müsabaka Tertip Kurulu: Resmi müsabaka hazırlıklarının yapılmasından, müsabakaların müsabaka talimatına uygun ve disiplin içerisinde düzenlenmesinden ve sonuçlanmasından sorumlu kurulu,
- ifade eder.

İKİNCİ BÖLÜM Esas Hükümler

Müsabaka tertip kurullarının oluşturulması

MADDE 5- (1) Resmi müsabakalar için müsabaka tertip kurulları oluşturulur. Müsabaka tertip kurulu:

- a) Federasyon tarafından düzenlenen her müsabaka için Federasyonca oluşturulur.
- b) Federasyon tarafından düzenlenen müsabakalarda; müsabakanın büyüklüğüne göre uygun sayıda tertip kurulu görevlendirilmesi yapılır.

Müsabaka tertip kurulunun görev ve yetkileri

MADDE 6- (1) Müsabaka tertip kurulunun görev ve yetkileri şunlardır:

- a) Federasyon adına müsabakaların organizasyonunun Talimata uygun ve disiplin içerisinde düzenlenmesi ve sonuçlanmasını temin etmek.
- b) Müsabaka organizasyonunda oluşabilecek aksaklık ve olumsuzlukları önlemek.
- c) Müsabaka alanını ve müsabaka için gerekli olan her türlü malzeme, araç ve teçhizatı Federasyon ve İl Müdürlüğü imkânları ile hazır hale getirmek.

Hakem görevlendirme

MADDE 7- (1) Federasyonun tüm faaliyetleri için hakemler Kuşak Güreşi Hakem Kurulu teklifiyle Merkez Hakem Kurulu tarafından görevlendirilir.



(2) Federasyon her müsabaka için bir hakem gözlemcisi, bir başhakem ve müsabakanın büyüklüğüne göre 2 başhakem görevlendirir. Bütün müsabakalar için en az 25, müsabakanın büyüklüğüne göre yeteri kadar hakem görevlendirir.

(3) Kamu kuruluşu ve belediyeler, siyasi amaç taşımayan gerçek ve kamu tüzel kişileri, spor kulüpleri, sosyal amaçlı dernekler ve sendikalar bu talimat çerçevesinde Kuşak Güreşi Müsabakaları düzenleyebilirler. Bu müsabakalarda görevlendirilecek hakem, hakem gözlemcisi, Federasyon temsilci ve görevlileri Kuşak Güreşi Hakem Kurulu teklifiyle Merkez Hakem Kurulu tarafından belirlenir.

(4) Federasyonumuzun düzenlemiş olduğu faaliyetlerde görevli olan Hakem, hakem gözlemcisi, Federasyon temsilci ve görevlilerine, her gün için ödenecek harcırahlar ve yolluklar 6245 sayılı Harcırah Kanununa ve her yıl güncellenerek yayınlanan Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünün Ücret Genelgesi çerçevesinde ödeme yapılır.

(5) İl dışından gelen görevlilere ve hakemlere müsabakanın bir gün öncesi ve bir gün sonrası için kanuni harcırah ve yol ücreti ödenir.

Müsabaka mevsimi

MADDE 8- (1) Kuşak güreşi müsabaka mevsimi 1 Ocak- 31 Aralık tarihleri arasındadır.

Müsabaka türleri

MADDE 9- (1) Kuşak güreşi müsabakaları iki şekilde yapılır:

a) Resmi müsabakalar: Federasyon, İl Müdürlüğü ve İlçe Müdürlüğü tarafından düzenlenen müsabakalardır.

b) Özel müsabakalar: Resmi müsabakalar dışında kamu kurum ve kuruluşları ile gerçek veya tüzel kişilerce düzenlenen müsabakalardır.

Müsabaka izni ve izin alma yöntemi

MADDE 10- (1) Yapılacak tüm müsabakalar Federasyon iznine tabidir.

(2) Yapılması planlanan tüm müsabakalar için Federasyona, İl Müdürlüğü aracılığıyla müsabakanın yerini ve tarihini belirten bir yazı ile en az 15 gün önceden yazılı olarak müracaat edilmelidir.

(3) Federasyon müsabakanın yapılmasında sakınca olup olmadığını yazılı olarak İl Müdürlüğüne bildirir.

(4) Müsabakanın yapılmasına engel teşkil edecek bir gerekçe görüldüğü takdirde gerekçesi yazıda belirtilir.

Müsabakalara katılım

MADDE 11- (1) Kulüpler ve ferdi sporcular lisanslarını ve İl Müdürlüğünden onaylı katile listelerini, Federasyon tarafından tarihi, saati ve yeri belirlenecek olan teknik toplantıda müsabaka tertip kuruluna teslim eder. Teknik toplantının yapılmadığı veya yapılmadığı durumlarda müsabaka grup ve isim listelerinin hazırlanması esnasında lisansların ve İl Müdürlüğünden onaylı katile listelerinin hakem heyetine ibraz edilmesi gerekir.

(2) Kulüplerarası müsabakalardaki zorunlu hallerde müsabaka isim listesi değişikliği kulüp idarecisi tarafından müsabaka başhakemine yazılı olarak bildirilerek müsabaka başlayana kadar yapılabilir.

(3) Kulüplerarası müsabakalar başladıktan sonra müsabaka isim listesinde değişiklik yapılamaz.

Müsabakalara katılacak kulüpler ve sporcular

MADDE 12- (1) Müsabakalara katılacak sporcuların lisansları İl Müdürlüğü tarafından verilir.

(2) Müsabakanın yapıldığı yıla ait vizesi olmayan sporcular ile tescil edilmemiş kulüpler müsabakalara katılamazlar. Müsabakalara katılsalar bile ödül, yolluk vb. ücretleri alamazlar.

(3) Sporcular ve kulüpler usulüne uygun olarak çıkartılmamış lisansı kullanmamış veya lisansı üzerinde tahribat yapılması halinde müsabakalara katılamaz.

(4) Ferdi sporcular ferdi, kulüp sporcuları ise temsil edeceği kulüplerine lisanslı olmalıdır.

(5) Özel müsabakalarda lisans aranmaz.



(6) Tedbirli olarak Federasyon Disiplin Kuruluna sevk edilenler, Federasyon Disiplin Kurulu kararına kadar, şayet ceza almışlarsa ceza süreleri bitinceye kadar hiçbir resmi müsabakaya katılamazlar.

(7) Yeterli sayıda nitelikte idarecisi/yöneticisi, antrenörü (Usta Akay), sporcusu ve malzemesi olmayan kulüpler müsabakalara katılamazlar.

Birleşen veya isim değiştiren kulüpler

MADDE 13- (1) Tescilli kulüplerin birleşme veya isim değişikliği işlemleri, resmi müsabaka fikstürleri tasdik edilmeden önce yapılır.

(2) Birleşme veya isim değişikliği ile oluşan yeni kulüplerin tescil işlemlerinin tamamlanmasından sonra o sezon yapılacak resmi müsabakalara katılmaları mümkündür.

(3) Kulüpler, resmi müsabaka fikstürleri tasdik edilmeden önce müracaat ederek, birleştikleri kulüplerden yalnız biri adına veya yeni kurdukları kulüp adına lisanslı (vizesi yapılmış) sporcularıyla müsabakalara iştirak ederler.

(4) Resmi müsabaka fikstürleri açıklandıktan sonra birleşen veya isim değiştiren kulüplerin sporcuları, yeni kulüp adına o sezon içerisindeki resmi müsabakalara katılamazlar.

Yurtdışından gelecek sporcular

MADDE 14- (1) Yabancı uyruklu sporcuların lisans tescili işlemleri kulüpleri tarafından İl Müdürlüğü kanalı ile yapılır.

(2) Türk vatandaşı olup, yurtdışında bulunan sporcular, ülkemizde organize edilecek müsabakalara ve milli takım seçmelerine katılabilirler. Ancak yurtdışında bulunduğu ülkenin federasyon veya yetkili kuruluşunun izin belgesi yanında lisans ve sporcu kimliğini ibraz etmesi zorunludur.

Yabancı uyruklu sporcular

MADDE 15- (1) Yabancı uyruklu olup en az bir yıl geçerli ikametgâh teskeresi bulunan ve lisans, tescil, vize ve transfer işlemini yaptıran sporcular, Federasyonca düzenlenecek müsabakalara katılabilirler.

(2) Yabancı uyruklu sporcu sayısı her yıl Federasyon Yönetim Kurulu Kararı ile belirlenir.

(3) Yabancı uyruklu sporcular ferdi olarak Türkiye Şampiyonalarına ve milli takım seçmelerine katılamazlar.

(4) Sporcuların transfer işlemleri Sporcu Lisans, Tescil, Vize ve Transfer Yönetmeliği esasları dahilinde yapılır.

(5) Bir Kulüpte yabancı sporcu sayısı, her müsabakada en fazla ikisi yer almak kaydı ile 3 kişiyi geçemez.

Müsabakanın ertelenmesi ve müsabaka yerinin değiştirilmesi

MADDE 16- (1) Müsabakalar;

a) Federasyon tarafından belirlenen yer, tarih ve saatte yapılır.

b) Federasyonun faaliyet programında yer alan müsabakaların ertelenmesi veya müsabaka yerinin değiştirilmesi Federasyonun izni ile yapılır.

c) Müsabakaların yapılacağı gün oluşan olumsuz hava koşulları veya zaruri vb. nedenler ile erteleme yetkisi müsabakadan iki saat öncesine kadar müsabaka tertip kuruluna, bu saatten sonra da müsabaka başhakemine aittir.

ç) Müsabakanın yapılacağı gün zorunlu hallerde ertelenen müsabakalar, müsabaka tertip komitesinin tespit edeceği yer, tarih ve saatte yapılır.

Müsabaka alanı ve düzeni

MADDE 17- (1) Kuşak güreşinde müsabaka alanı:

a) Müsabaka alanının yapıldığı alana azbar adı verilir.

b) Bu alan köy meydanı, harman yeri veya müsabakaya uygun bir alan olabilir. Spor salonlarında ise judo veya güreş minderlerinde yapılabilir.

c) Müsabaka alanı güreşçilerin sakatlanmasını önleyecek ve hareketleri engellemeyecek şekilde çim alan olmalıdır.

ç) Müsabaka alanında sporcunun sakatlanmasını önlemek için sahanın temizlemesine, tümsek ve çukurların olmamasına dikkat edilir.



d) Alanın büyüklüğü her çift güreşçi için en az 12 m çapında yuvarlak bir alan olmalıdır.

e) Kalabalık güreşlerde ise alan, aynı anda 4-5 çift güreşçinin güreşeceği büyüklükte olmalıdır.

f) Müsabakası olmayan sporcular minder kenarında ve salon içi oyun alanı içinde bulunamazlar.

g) Azbara çıkan ve azbardan ayrılan sporcu usulüne uygun selamlama seremonisini yerine getirir (Selam: güreşçi hem güreşe hem de rakibine duyduğu saygıyı göstermek için ve adil bir güreş dileme isteğiyle rakibini, sağ elini kalbinin üstüne koyup başını hafifçe eğerek selamlar).

ğ) Müsabakalar sırasında yönetici-idareci, hakem, antrenör ve sporcular kendileri için ayrılan yerlerde otururlar. Bu alanlar salon içinde yazılı olarak belirtilir.

h) Antrenörler yetkililerce izin verildiği takdirde yalnızca sporcusuna taktik vermek üzere müsabaka süresince kendilerine ayrılan yerde oturabilir.

ı) Hiçbir yönetici/idareci, antrenör ve sporcu görevli hakemlere hiçbir şey soramaz, söyleyemez veya hakarete bulunamaz. Spor ahlakı dışında hareket edenler Disiplin Kuruluna sevk edilir.

i) Resmi müsabakalarda, İl Müdürlüğünce müsabaka alanında sağlık ekibi ile ambulans veya bu görevi yapabilecek bir araç bulundurulur.

j) Müsabaka alanı yakınında sporcular, hakemler ve antrenörler ile diğer görevlilerin ihtiyaçlarının karşılanacağı, müsabaka kıyafetlerinin giyilebileceği yer ile su ve duş yerleri hazırlanır.

k) Resmi müsabakaların düzenli bir şekilde yapılabilmesi ve seyircilerin düzenini sağlamak amacıyla İl Müdürlüğünce yeteri kadar görevli görevlendirilir. Müsabakaların güvenliği için güvenlik görevlileri ile diğer görevliler iş birliği içinde çalışırlar.

l) Özel müsabakalarda müsabakaların düzenli bir şekilde yapılabilmesi için her türlü görevli ücretleri, sağlık, güvenlik tedbirleri vb. görevlerin sorumluluğu, İl Müdürlüğü kanalıyla özel müsabakayı düzenleyen kamu kurum ve kuruluşları ile gerçek veya tüzel kişilerce sağlanır.

m) Yönetici/idareci, antrenör ve sporcuların her yerde olduğu gibi müsabaka alanında da çirkin tezahürat ve davranışlarda bulunması sportmenlik ruhuna ve prensiplerine aykırı bir davranıştır.

n) Sporcuların tüm hareketlerinden birinci derece kendileri, antrenörleri ve kulüplerin yönetici/idarecileri sorumludur.

o) Sporcuların üzerlerinde Federasyondan izinsiz herhangi bir reklam, yazı, amblem vb. taşıması yasaktır.

ö) Merkezi daire matın ortasını gösterir. (1 metre çapında) Matın iç kısmı olan turuncu dairenin içinde güreşin merkezi yüzeyi bulunur. (7 metre çapında) Turuncu şerit 1 metre genişliğindedir. Koruma alanı 1 metre 50 cm genişliğindedir.

p) Minderin ortasına iç çapı bir metre olan bir daire çizilir ve etrafına 10 cm genişliğinde bir bant çekilir.

r) Mendil müsabaka sırasında antrenörün yanında olmalıdır.

s) Her sporcunun antrenörü minderin aynı tarafında bulunacaktır. Kırmızı güreşçi sola, mavi güreşçi ise sağa yerleştirilecektir.

Müsabakalarda müzik

MADDE 18- (1) Kuşak güreşi müsabakalarında akordeon, elle çalınan davul, klarnet ile güreş boyunca geleneksel kuşak güreşlerinin havaları çalınır.

Müsabaka usulleri

MADDE 19- (1) Kuşak güreşi müsabakaları ferdi ve takım olmak üzere madrial, pool eleme ve pool sistemlerinde yapılır.

Rekabet sistemi

MADDE 20- (1) Müsabakalar 4, 8, 16, 32, 64, vb. ideal güreşçi sayısı ile doğrudan eleme sistemi ile gerçekleşir. Eğer bir kategoride ideal sayıda güreşçi yoksa, eleme maçları yapılır.

(2) Eşleştirmeler rastgele çekilen numaraların sırasına göre yapılır. Yarı finalde kaybedenler birer bronz madalya alacaktır.



(3) Her ağırlık kategorisi bir gün içinde başlar ve biter. Her kategorinin tartısı ve sağlık kontrolü, ilgili kategorinin başlangıcından bir gün önce yapılır.

(4) Yarışma aşağıdaki şekilde gerçekleşir:

- a) Eleme turları
- b) Eleme turları
- c) Finaller

(5) Bir tartı kategorisinde 6 güreşçiden az güreşçi varsa, İskandinav turu (her güreşçi her güreşçiye karşı) gerçekleştirilecektir. Bir ağırlık kategorisinde 22 güreşçinin olduğu bir müsabakada, 22 güreşçi, başlangıç sırasını belirleyen rastgele bir sayı çeker. Eleme maçları, 16'dan sonra en yüksek sayıları çeken 6 güreşçi, yani 17, 18, 19, 20, 21 ve 22 ve 17'den hemen önce rastgele sayıları çeken 6 güreşçi, yani 16, 15, 14, 13, 12, 11 tarafından yapılır. Eşleştirme prensibine göre rastgele çekilen numaraların sırasına göre maçlar aşağıdaki şekilde gerçekleşir:

- *11 numara 12 numaraya karşı, 1 numaralı maç
- *13 numara 14 numaraya karşı, 2 numaralı maç
- *15 numara 16 numaraya karşı, 3 numaralı maç
- *17 numara 18 numaraya karşı, 4 numaralı maç
- *19 numara 20 numaraya karşı, 5 numaralı maç
- *21 numara 22 numaraya karşı, 6 numaralı maç

*Bu 6 eleme maçının galipleri doğrudan eleme ile eleme turuna katılmaya hak kazanır.

(6) Eleme maçlarından sonra ideal sayı 16 güreşçidir. Eleme turu için yarışan 16 güreşçi, 1'den 10'a kadar olan sayıları çeken 10 güreşçi ve eleme maçlarını kazanan 6 güreşçidir. Eşleştirme prensibine göre rastgele çekilen numaraların sırasına göre ilk eleme turu aşağıdaki şekilde gerçekleşir:

- *1 numara 2 numaraya karşı, 1 numaralı maç
- *3 numara 4 numaraya karşı, 2 numaralı maç
- *5 numara 6 numaraya karşı, 3 numaralı maç
- *7 numara 8 numaraya karşı, 4 numaralı maç
- *9 numara 10 numaraya karşı, 5 numaralı maç
- *12 numara 13 numaraya karşı, 6 numaralı maç
- *15 numara 17 numaraya karşı, 7 numaralı maç
- *19 numara 22 numaraya karşı, 8 numaralı maç
- *Eleme turlarındaki iki finalist, 1. ve 2. sıralar için maça katılır.

Kategoriler

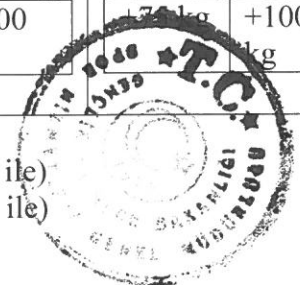
MADDE 21- (I) Kuşak güreşi güreşçileri aşağıdaki kategoriler ile boy ve sıkletlerde yapılır.

1 numaralı sütun kadın, 2 numaralı sütun erkek sporcuları ifade eder:

Küçük Ballar (11-12-13 yaş)		Yıldız Ballar (14-15 yaş)		Ümitler (16-17 yaş)		Gençler (18-20 yaş)		Büyükler (20-35 yaş)	
1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
-28 kg	-30 kg	-32 kg	-35 kg	-38 kg	-50 kg	-45 kg	-55 kg	-50 kg	-55 kg
-32 kg	-34 kg	-34 kg	-38 kg	-42 kg	-55 kg	-50 kg	-60 kg	-55 kg	-60 kg
-36 kg	-38 kg	-37 kg	-42 kg	-46 kg	-60 kg	-55 kg	-65 kg	-60 kg	-70 kg
-40 kg	-42 kg	-40 kg	-47 kg	-50 kg	-65 kg	-60 kg	-70 kg	-65 kg	-80 kg
-44 kg	-46 kg	-44 kg	-53 kg	-55 kg	-70 kg	-65 kg	-80 kg	-70 kg	-90 kg
-48 kg	-50 kg	-48 kg	-59 kg	-60 kg	-75 kg	-70 kg	-90 kg	-75 kg	-100 kg
-52 kg	-55 kg	-52 kg	-66 kg	-65 kg	-80 kg	-75 kg	-100 kg	-75 kg	-100 kg
-57 kg	-60 kg	-57 kg	-73 kg	-70 kg	-90 kg	+75kg	+100 kg	+75 kg	+100 kg
-63 kg	-66 kg	57-62 kg	73-85 kg	+70 kg	+90 kg				
+63 kg	+66 kg								

(2) Yaş kategorileri aşağıdaki gibidir:

- a) 14-15 yaş arası (13 yaşından itibaren sağlık ve ebeveyn sertifikası ile)
- b) 16-17 yaş arası (15 yaşından itibaren sağlık ve ebeveyn sertifikası ile)



- c) 18-20 yaş arası (17 yaşından itibaren sağlık ve ebeveyn sertifikası ile)
 ç) 19-23 yaş arası (U23) (18 yaşından itibaren sağlık ve ebeveyn sertifikası ile)
 d) 20 yaş ve üzeri büyükler
 e) 35 yaşından büyükler (veteranlar)

(3) 18-20 yaş kategorisindeki güreşçilerin 20-35 yaş müsabakalarına katılmalarına izin verilir. Ancak, ilgili yılda 18 yaşında olan güreşçiler sağlık raporu ve ebeveyn izni sunmalıdır. Söz konusu yılda 17 yaşında olan güreşçiler 20-35 yaş müsabakalarına katılamazlar. Yaş, akreditasyon süresince tüm şampiyonalarda ve yarışmalarda doğrulanacaktır. U23 Şampiyonaları için 20-35 yaş müsabaka kuralları ve ağırlık kategorileri kullanılır.

(4) Kategoriler: Kuşak güreşi güreşçileri, serbest ve klasik stil için aşağıdaki kategoriler ve sıklaklarda yarışabilir. 1 numaralı sütun kadın, 02 numaralı sütun erkek sporcuları ifade eder.

14-15 yaş		16-17 yaş		18-20 yaş		20-35 yaş	
-32 kg	-35 kg	-38 kg	-50 kg	-45 kg	-55 kg	-50 kg	-55 kg
-34 kg	-38 kg	-42 kg	-55 kg	-50 kg	-60 kg	-55 kg	-60 kg
-37 kg	-42 kg	-46 kg	-60 kg	-55 kg	-65 kg	-60 kg	-70 kg
-40 kg	-47 kg	-50 kg	-65 kg	-60 kg	-70 kg	-65 kg	-80 kg
-44 kg	-53 kg	-55 kg	-70 kg	-65 kg	-80 kg	-70 kg	-90 kg
-48 kg	-59 kg	-60 kg	-75 kg	-70 kg	-90 kg	-75 kg	-100 kg
-52 kg	-66 kg	-65 kg	-80 kg	-75 kg	-100 kg	+75 kg	+100 kg
-57 kg	-73 kg	-70 kg	-90 kg	+75kg	+100 kg		
57-62 kg	73-85 kg	+70 kg	+90 kg				

Müsabaka süreleri

MADDE 22- (1) Resmi müsabakalar 3-6 dakika arasında değişir ve tek devrelidir:

- a) Küçük Ballar : 2 dk.
 b) Yıldız Ballar : 2 dk.
 c) Ümitler : 3 dk.
 ç) Gençler : 3 dk.
 d) Büyükler : 3 dk.

(2) Tüm yarışmalar için, skorbordlarda görüntülenen zamanlama 0 ila 3 dakika arasında başlayacaktır. (14-15 ve 16-17 için 0 ila 2 dakika arasındadır.)

- a) 14-15 yaş : 2 dk.
 b) 16-17 yaş : 2 dk.
 c) 18-20 yaş : 3 dk.
 ç) 20-35 yaş : 3 dk.

(3) Kazanan, normal sürenin sonunda puanların eklenmesiyle ilan edilir. 6 puanlık bariz teknik üstünlük, zafere ve maçın sonuna götürür.

(4) Düşüş, süre fark etmeksizin maçı otomatik olarak durdurur.

Sporcu ve hakem kıyafetleri

MADDE 23- (1) Sporcuların giydiği kıyafet; gömlek, pantolon ve kuşaktır.

a) Sporcu kıyafetleri temiz ve iki renkte olmalıdır. İki rengin biri sarı diğeri gök mavisi ya da biri kırmızı diğeri ise mavidir.

b) İki renk olmasının nedeni iki sporcunun birbirinden ayrılması ve yenen ile yenilenin belli olmasıdır.

c) Uzun saçlı güreşçiler saçlarını lastik veya kurdele ile açılmayacak şekilde bağlamalıdır.

ç) Bilek, dirsek, diz ve diğer yerlere takılan koruyucu malzeme veya sargılar, açılmayacak cinsten ve yumuşak olmalıdır. İçlerinde metal veya sakatlığa meydan verecek cinsten seramik madde bulunmamalıdır.

d) Müsabaka esnasında sporcuları, el, ayak, kol ve vücutlarının herhangi bir yerinde yaralamaya neden olacak herhangi bir takı vb. eşya takamazlar ve bulundurmazlar.

e) Kuşak; 15-25 cm genişliğinde örme yün beyaz kuşaktır. Yün kuşak beli en az iki defa dolanacak şekilde düğümlendikten sonra 20-30 cm sarkacak şekilde kalacaktır.



f) Kolek (Gömlek); güreşçilerin gömlekleri kırmızı ve mavi renginde hâkim yakalı olmalıdır. Göğüste yalnız kafanın geçeceği kadar açıklık olmalı, bağırda düğme olmamalıdır. Vücudu sarmayan gayet bol kollar kısa kollu da olabilir.

g) Güreşçilerin gömlekleri kırmızı ve mavi renkte, hâkim yakalı olmalıdır.

ğ) İştan (Pantolon); üzerinde herhangi bir işareti olmayan, beyaz renkte, en çok ayak bileğine kadar uzun olan, bacak boyunda bandaj dahil bacak ile paça arasında 10 cm açıklık olmalıdır. Ayaklar yalın ayak olmalıdır.

h) Görme bozukluğu olan bir sporcu kontakt lens kullanabilir.

ı) Bir yarışmacı müsabaka sırasında kontakt lenslerini kaybeder ve hemen yerine takamazsa müsabakaya devam edemez.

(2) Birinci fıkrada sayılan kurallara uymayan sporcular güreştirilmez.

(3) Hakem Kıyafeti;

a) Kadın hakem: Koyu renk pantolon, beyaz gömlek, koyu renk işlemeli yelek, aynı renkte başta fes, koyu renk yumuşak yemeni ya da siyah renk pantolon, siyah renk tişört ve siyah ayakkabı giyerler.

b) Erkek hakem: Koyu renk pantolon, koyu renk işlemeli yelek, uygun renkte gömlek, başta deri kalpak, ayakta koyu renk çizme ya da siyah renk pantolon, siyah renk tişört, siyah ayakkabı giyerler.

Müsabaka hakemleri ve görevleri

MADDE 24- (1) Kuşak güreşinde bir müsabakada; 1 başhakem (kart hakem), 1 orta (meydan) hakem, 2 yan hakem, 2 masa hakemi, 2 kuşak bağlama hakemi, 1 kronometre hakemi olmak üzere toplam 9 hakem görev alır. Müsabakanın büyüklüğüne ve sporcu sayısına göre görevli hakem sayısı da artırılabilir.

(2) Kuşak güreşinde hakemler, başhakem (kart hakemi), meydan hakemi, yan hakem, masa hakemi, kronometre hakemi, kuşak hakeminden oluşur.

(3) Hakemlerin görevleri ve yetkileri:

a) Başhakem (Kart Hakem): Güreşin usulünde devam etmesini sağlar. Diğer hakemlerin yanlışlarını düzeltir. Meydan hakemine müdahale eder. Son söz başhakemindir.

b) Meydan Hakemi: Güreşi alanda kurallarına göre idare eden hakemdir.

c) Yan Hakem: Meydan hakemi, kararsız kaldığı pozisyonlarda yan hakemlere danışarak karar verir. Pozisyonda problem varsa başhakeme (kart hakeme) danışır ve onunla birlikte karar verir. Yan hakemler düdük kullanmaz, pozisyonlara direk kendileri elleri ve vücutlarının herhangi bir bölümüyle müdahale ederler.

ç) Masa Hakemi: Masa hakemleri ilk önce sporcuların tartılarını yaparlar. Müsabaka başlamadan önce güreşçilere ve seyircilere gerekli duyuru ve kuralları anons ederler. Güreş, eleme usulü yapıldığından fikstürü hazırlar, bir sonraki tura kalan güreşçileri belirler ve sıraya koyarlar.

d) Kronometre hakemi: Zamanı tutar.

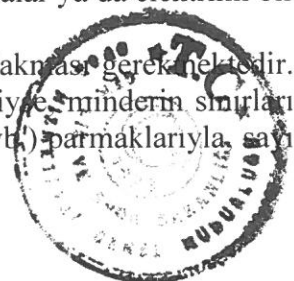
e) Kuşak Hakemi: Müsabaka başlamadan önce güreşçilerin kuşaklarını nizami bir şekilde bağlar ve meydan hakemine müsabakanın başlayacağını işaret eder. Müsabaka anında güreşçilerin kuşakları gevşer ve çözülürse meydan hakeminin işaretiyle kuşak hakemi güreş alanına girer ve güreşçilerin kuşaklarını bağlar.

f) Hakem ve minder başkanının skor kağıtları, iki rakip tarafından gerçekleştirilen tüm tutuşların çetelesini tutmak için kullanılır. Puanlar, ihtarlar (O) müsabakanın çeşitli aşamalarına karşılık gelen sırayla en yüksek doğrulukla kaydedilmelidir. Bu puan kâğıtları sırasıyla hakem ve minder başkanı tarafından imzalanmalıdır.

g) Hakem tarafından verilen tüm puanlar belirlenir belirlenmez ya sopalar ya da elektrikli bir skorbord aracılığıyla halka duyurulmalıdır.

ğ) Hakemin sol bileğine kırmızı bileklik, sağ bileğine mavi bileklik takması gerekmektedir. Bir tutuşun icrasından sonraki değerine karşılık gelen puanları (eğer geçerliyse) minderin sınırları içinde gerçekleştirilmişse ve bir güreşçi tehlikeli bir pozisyona getirilmişse vb.) parmaklarıyla, sayı alan güreşçiye karşılık gelen kolu kaldırarak belirtir.

h) Hakem bunları yaparken asla tereddüt etmemelidir:



i. Maçı tam olarak doğru zamanda durdurmak,
 ii. Matın kenarında gerçekleştirilen bir tutmanın geçerli olup olmadığını belirtmek,
 iii. Yargıcın veya bu mümkün değilse mat başkanının onayını aradıktan sonra TOUCHE (düşüş) işaretini vermek ve duyurmak. Bir güreşçinin aynı anda her iki omzundan mindere sabitlenip sabitlenmediğini belirlemek için, hakem TOUCHE (düşme) kelimesini söylemeli, minder başkanının onayını sağlamak için elini kaldırmalı, mindere eliyle vurmalı ve ardından düdüğü çalmalıdır.

ı) Güreşçiler minderin kenarına çok yaklaşırsa düdük ile uyarı verilmelidir.

i) Müsabaka sırasında hakem, hakemin göremediği veya fark etmediği için hakemin dikkatine sunması gerektiğini düşündüğü bir şey fark ederse (düşme, kural dışı tutma, pasif pozisyon vb.) hakem bunu, söz konusu güreşçinin giydiği kolek ile aynı renkteki sopayı kaldırarak yapmakla yükümlüdür, hakem görüşünü sormamış olsa bile. Her koşulda, hakem, müsabaka sırasında veya güreşçilerin davranışlarında kendisine anormal veya düzensiz görünen herhangi bir şeye hakemin dikkatini çekmelidir.

j) Hakem düdüğü maçı başlatacak, kesecek ve bitirecektir.

k) Hakem, güreşçileri minderin ortasına geri gönderdiğinde güreşin devam etmesi gereken pozisyonu hızlı ve net bir şekilde düzenlemelidir. (ayakları orta dairede olmalıdır)

l) Hakem, özellikle bir düşme yakın görünüyorsa, hakemlerin ve minder başkanının görüşünü engelleyecek kadar güreşçilere yakın durmamalıdır.

m) Hakem, güreşçilerin maç sırasında vücutlarını silmek, burunlarını sümkürmek, yaralı taklidi yapmak vb. bahanesiyle dinlenmemelerini sağlamalıdır. Bu durumda müsabakayı durdurmalı ve hatalı güreşçiye ihtar (O) ve rakibine 1 puan istemelidir.

n) Hakem, pozisyonunu bir andan diğerine, matın üzerinde veya çevresinde değiştirebilme ve özellikle, yaklaşan bir düşüşü daha iyi görebilmek için hemen karnının üzerine düz bir şekilde düşebilme.

o) Hakem, pasif bir güreşçiye müsabakayı kesintiye uğratmadan, güreşçinin minderden ayrılmasını önleyecek şekilde ayakta durarak uyarabilmelidir.

ö) Hakem, güreşçiler minderin kenarına çok yaklaşırsa ısıklık çalmaya hazır olmalıdır.

p) Hakem, yasadışı bir bekletme olması dışında, tehlikeli bir durum yoksa müsabakayı yarıda kesmemelidir.

r) Hakem, klasik tarzda güreşçilerin bacaklarına özellikle dikkat etmelidir.

s) Hakem, maçın sonucu açıklanana kadar güreşçilerin minderde kalmasını istemelidir.

ş) Hakem, anlaştmanın gerekli olduğu tüm durumlarda, önce mat başkanına bakmalı, matın kenarındaki hakemin görüşünü sormalıdır. Maçın sonunda mat başkanı ile anlaştıktan sonra kazananı ilan etmelidir.

Genel görevliler

MADDE 25- (1) Genel görevlilerin görevi her müsabakayı çok dikkatli bir şekilde takip etmek ve güreşçilerin hareketlerini değerlendirmektir, böylece hakem ve minder başkanının puan cetvelinde gösterilen sonuçlar söz konusu müsabakanın özel niteliğini doğru bir şekilde yansıtır.

(2) Minder başkanı, hakem ve jüri nihai bir karara varmak için tutuşları ayrı ayrı değerlendirmelidir. Hakem ve jüri, görevlilerin çalışmalarını koordine eden minder başkanının yönetimi altında birlikte çalışmalıdır.

(3) Hakemlik ve hakemliğin tüm işlevlerini üstlenmek, puan vermek ve kurallarda öngörülen cezaları uygulamak görevlilerin görevidir.

(4) Hakem ve minder başkanının skor kağıtları iki rakip tarafından gerçekleştirilen tüm tutuşların çetelesini tutmak için kullanılır. Puanlar, ihtarlar (O) müsabakanın çeşitli aşamalarına karşılık gelen sırayla en yüksek doğrulukla kaydedilmelidir. Bu puan kağıtları sırasıyla hakem ve minder başkanı tarafından imzalanmalıdır.

(5) Bir müsabaka “düşme” ile sonuçlanmazsa, karar minder başkanı tarafından yapılır. Bu karar, her bir yarışmacının başından sonuna kadar hakem ve minder amirinin puan kağıtlarına kaydedilen tüm hareketlerinin değerlendirilmesine dayanacaktır.

(6) Hakem tarafından verilen tüm puanlar belirlenir belirlenmez ya sopalar ya da elektrikli skorboard aracılığıyla halka duyurulmalıdır.



(7) Hakemlerin müsabakaları yönetirken kendi rollerine uygun olan temel UWW kelime dağarcığını kullanmaları gerekmektedir. Bununla birlikte, müsabaka sırasında herhangi biriyle konuşmaları yasaktır, tabii ki kendi aralarında istişare etmek ve görevlerini düzgün bir şekilde yerine getirmek için bunu yapmalarını gerektiren durumlar hariç.

(8) Bir antrenör tarafından meydan okuma talep edildiğinde ve güreşçi tarafından onaylandığında, hakem delegesi (veya yedeği) ve minder başkanı büyük ekrandaki video kanıtlarını izlemelidir. Birlikte tartıştıktan sonra, hakem delegesi (ya da yedeği) kararını hakem kuruluna danışmadan tek başına verir.

Antrenör

MADDE 26- (1) Antrenör, müsabaka sırasında platformun dibinde veya matın kenarından en az iki metre uzakta kalabilir. Yarışma doktoru ona izin verirse, güreşçisinin yaralanma tedavisine yardımcı olmaya yetkilidir. Bu durum dışında ve mola sırasında antrenörün mindere basması kesinlikle yasaktır. Bu durumda hakem tarafından cezalandırılabilir.

(2) Antrenörün kararları etkilemesi veya hakeme veya hakeme hakaret etmesi kesinlikle yasaktır. Sadece güreşçiyle konuşabilir.

(3) Antrenör, güreşçisine sadece mola sırasında su verme hakkına sahiptir. Güreşçinin suyu tükürmesi yasaktır. Duraklama sırasında veya maç sırasında başka bir madde verilemez.

(4) Mola sırasında güreşçisini silmek antrenörün görevidir. Mola sonunda güreşçisi daha fazla terlemeyebilir.

(5) Bu kısıtlamalara uyulmadığı takdirde, hakem mat başkanından antrenöre 'Sarı' kart göstermesini istemekle yükümlüdür (dikkat); devam ederse, mat başkanı ona bir 'Kırmızı' kart (eleme) sunar. Mat başkanı da kendi inisiyatifi ile SARI veya KIRMIZI kart gösterebilir. Kırmızı kart verildiği anda minder başkanı müsabaka direktörüne rapor verir ve antrenör müsabakaya elendi ve görevine devam edemedi. Bu gerçeklerin ayrıca ilgili maçın skor tablosunda da rapor edilmesi gerekir. Ancak, ilgili güreş takımı başka bir antrenörden hizmet alma hakkına sahiptir.

Meydan okuma ve itiraz

MADDE 27- (1) Meydan okuma, antrenörün, güreşçi adına, eylemi durdurmasına ve hakem delegesinden (veya onun yerine) ve minder başkanından, çağrıya katılmaması durumunda video kanıtlarını izlemesini talep etmesine izin verilen eylemdir. Bu olasılık yalnızca video kontrolünün UWW ve Organizasyon Komitesi tarafından resmi olarak belirlendiği yarışmalar sırasında mevcuttur.

(2) Antrenör, hakem organı itiraz edilen duruma puan verdikten veya vermedikten hemen sonra kendisine verilen bir düğmeye basarak itirazı talep etmelidir. Güreşçi antrenörün kararına katılmazsa, meydan okumayı doğrudan reddetmelidir ve maç devam eder.

(3) Bir yarışma sırasında, antrenörler için düğmeli sistem (meydan okumalar için) sağlanmazsa, organizatörün meydan okumayı sormak için kullanılacak bir sünger sağlaması gerekecektir.

(4) İtiraz edilen eylemin gözden geçirilmesine izin vermeyecek büyük bir teknik sorun olması durumunda, hakem organının ilk kararı uygulanacak ve antrenör itirazını sürdürecektir.

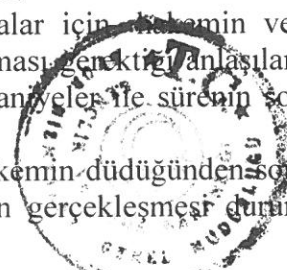
(5) Her güreşçinin maç başına bir (1) itiraz hakkı vardır. Hakem delegesi (veya onun yedeği) itirazı inceledikten sonra kararı itiraz talebinde bulunan güreşçi lehine değiştirirse, itiraz ilgili güreşçi tarafından maç sırasında tekrar kullanılabilir.

(6) Hakem delegesi (veya onun yedeği) hakem organının kararını onaylarsa, güreşçi mücadeleyi kaybeder ve rakibi bir (1) teknik puan alır.

(7) Hakem organı ile antrenör arasında anlaşmazlık olması durumunda, hakem organının itirazı reddetmesine ancak hakemlik delegesinin (veya onun yerine geçen) onayından sonra izin verilir. Mat başkanı ve/veya hakem kendi başlarına bir itirazı reddedemezler.

(8) Pasif güreş sonucunda veya düşme durumunda verilen cezalar için hakemin veya hakemin kararına bağlı olarak düşmenin mat başkanı tarafından onaylanması gerekmektedir. Anlaşılabilir itiraz edilemez (kural dışı saldırılar veya karşı – saldırılar, sadece son saniyelerle sürenin sonu arasında yapılan hareketler, düşmeden önce kabul edilmelidir).

(9) Bir periyodun normal süresinin bitiminden sonra, puanların hakemin düdüğünden sonra skor tablosuna eklenmesi veya sürenin bitiminden hemen önce eylemin gerçekleşmesi durumu



dışında, hiçbir itiraz talep edilemez. Antrenörün, sorgulanan skorun resmi skorbordda yayınlandığı andan itibaren bir itiraz talep etmek için 5 saniyesi vardır.

(10) Meydan okumayı talep eden antrenör, bunu mindere basmadan veya hakemin veya minder başkanının masasına yaklaşmadan koltuğundan yapmalıdır. Ayrıca, antrenörün mindere eşya atarak meydan okuma talebini belirtmesine izin verilmez.

(11) Eylemi inceledikten sonra, hakem delegesi (veya onun yedeği), mat başkanı ile görüşükten sonra kararını verir. Her durumda müdahale eder ve kararını verir. Kararı nihai olacak ve tartışılmayabilir.

(12) Nihai bir karar verildikten sonra "karşı itiraz" talebinde bulunmak mümkün değildir.

(13) İtiraz ücreti her yıl Federasyon Yönetim Kurulunca belirlenir.

(14) İtirazlar antrenör ve/veya yönetici/idareci tarafından yapılır. Ferdi sporcular itirazlarını kendisi yapar.

(15) Müsabaka öncesi itirazlar yazılı olarak müsabakadan 60 dakika öncesine kadar müsabaka başhakemine yapılır. Hakem heyeti ile birlikte itiraz edilen konu görüşülür ve karara bağlanır. İtiraz ve alınan karar müsabaka sonuç raporuna yazılır.

(16) Müsabaka sonuçları ile ilgili itiraz, itiraz ücretinin, itirazı yapan kişi tarafından, Federasyon hesabına yatırıldığını gösterir dekont ile birlikte, yazılı olarak müsabaka gününden itibaren 7 (yedi) gün içinde Federasyona yapılır.

(17) İtirazında haksız olanların yatırdıkları ücretler Federasyona gelir kaydedilir.

(18) İtirazında haklı olanların yatırdıkları ücretler, itirazı yazılı olarak yapan kişinin hesabına iade edilir.

(19) Tüm itirazlarla ilgili son karar yetkisi Federasyona aittir.

Kura çekimi ve tartı

MADDE 28- (1) Kura çekimi;

a) Müsabakalardan önce uygun bir zamanda kura çekimi yapılır.

b) Müsabaka tertip kurulu başkanı veya görevlendireceği bir üye tarafından teslim alınan müsabakalara katılacak sporcuların isim listelerine göre kura çekimi, eşleştirme ve müsabaka çizelgelerinin hazırlanması yapılır.

c) Kura çekiminde kulüp yöneticisi/idarecisi veya antrenörü hazır bulunur.

ç) Çizelgelerin hazırlanmasında bir önceki yılın ilk 4 derecesini elde eden sporcu veya takımlar kura ile ve eşit olarak gruplara dağıtılır, diğerleri sırasına göre yerleştirilir.

d) Kurada bulunmayan görevlilerin kura sonrasında itiraz hakkı yoktur.

(2) Tartı;

a) Tartıya saatinde gelmeyen veya lisansı vizesiz olan sporcu tartıya alınmaz.

b) Yaşında şüpheye düşülen kulüp sporcusu için kulüp yöneticisi-idarecisi veya antrenörünün yazılı beyanı istenir. Sporcuların nüfus kâğıdı incelenir.

c) Yaşında şüpheye düşülen ferdi veya kulüp sporcusu ile ilgili kararı müsabaka tertip komitesi ve/veya hakem heyeti verir.

ç) Tartı belirtilen yer, tarih ve saatte görevli hakemler tarafından yapılır.

d) Müsabaka başhakemi isterse yalnız resmi tartı uygulayabilir.

e) Söz konusu müsabakayı düzenleyen Yönetmelikte belirtilen süre içinde sağlık muayenesinden geçmemiş olan hiçbir güreşçi tartıya kabul edilemez. Tıbbi muayeneler her zaman tartıdan 1 saat 15 dakika önce yapılır. Tıbbi muayene ile tartı arasında on beş (15) dakikalık bir süre mutlaka takip edilmelidir. Güreşçiler, lisansları ve akreditasyonları ile tıbbi muayeneye ve tartıya çıkmalıdır.

f) Yarışmacılar, bulaşıcı hastalık tehlikesi taşıyan herhangi bir güreşçiyi ortadan kaldırmakla yükümlü olan kalifiye doktorlar tarafından muayene edildikten sonra sadece iç çamaşırları ile tartılacaktır. İç çamaşırı için ağırlık toleransına izin verilmeyecektir.

g) Yarışmacıların nihai listesi, idareci tarafından en geç tartı günü saat 12.00'de federasyon kuruluna teslim edilmelidir. Bu süreden sonra hiçbir değişiklik kabul edilmeyecektir.



Eşleştirme

MADDE 29- (1) Güreşçiler çektikleri numara sırasına göre eşleştirilir. Müsabakaların doğru prosedürünü ve zaman çizelgesini belirleyen bir belge hazırlanmalı ve müsabakanın nasıl yürütüleceği ile ilgili tüm bilgileri sağlamalıdır.

(2) Her tur için eşleştirme ve sonuçlar, her zaman ona danışabilmesi gereken yarışmacılar tarafından kullanılmak üzere bir tahtaya kaydedilir.

Güreşe başlama

MADDE 30- (1) Mindere çağrı; yarışmacılar kendilerini minder üzerinde sunmaları için yüksek ve net bir sesle çağrılır. Bir yarışmacı, bir önceki müsabakanın sona erdiği andan itibaren yirmi (20) dakikalık bir dinlenme süresi geçirmeden yeni bir müsabaka için yarışmaya çağrılmaz.

(2) İlk talebe aşağıdaki şekilde cevap vermeyen herhangi bir güreşçiye gecikme verilir:

a) Yarışmacılar 30 saniyelik aralıklarla üç kez çağrılmalıdır.

b) Bu aramalar hem Fransızca hem de İngilizce olarak yapılır.

c) Güreşçi üçüncü çağrıdan sonra öne çıkmazsa diskalifiye edilir ve rakibi maçı hükmen kazanmış sayılır.

(3) Güreşçilerin tanıtımı; finallerde her sıklet kategorisinde birincilik ve ikincilik için şu tören yapılır: Finalistler tanıtılır ve mindere çıktıklarında konuşmacı onların başarılarını açıklar.

(4) Başlangıç; müsabaka başlamadan önce, her yarışmacı ismi okunduğunda cevap verir ve kendisine tahsis edilen minderin köşesinde yerini alır. Köşe, giymesi tahsis edilen kıyafetle aynı renktedir. Hakem, minderin ortasındaki orta daire içinde durarak iki güreşçiye yanına çağırır. Daha sonra onlarla el sıkışır ve kıyafetlerini inceler, üzerlerinde yağlı veya yapışkan bir madde olmadığını kontrol eder, terlemediklerini ve ellerinin çıplak olduğunu doğrular. Güreşçiler birbirlerini selamlar, el sıkışır ve pozisyonlarını alırlar, hakem düdüğü çaldığında müsabaka başlar. Sporcuların kuşakları, kuşak hakemi tarafından sıkı şekilde bağlandıktan sonra güreşçiler meydan hakeminin emrine girer. Sporcuların birbirlerine başarı dilemesinden sonra meydan hakemi: "Kuşak tutuşun." der. Sarı gömlekli sporcu hakemin sağında durur, mavi gömlekli sporcu solunda durur. Sporcuların birbirlerine başarı dilemesinden sonra meydan hakemi: "Kuşak tutuşun." der. Kırmızı gömlekli sporcu hakemin sağında durur, mavi gömlekli sporcu solunda durur. Güreşçilerin sağ elleri içten sol eli dıştan gelecek şekilde birbirlerinin kuşaklarından kavrarlar. Güreşçilerin iki elini birleştirmesi yasaktır. Eller kuşaklara bağlandıktan sonra meydan hakemi: "Kuşak" derken iki sporcunun da omuzlarına hafifçe dokunur. Hakemin komutu olmadan güreşçiler ellerini çözemezler, çözdükleri zaman ihtar alırlar. Güreş alanının dışına çıkma anında meydan hakemi: "Tokta (Dur)" komutu vererek güreşi durdurur. Tekrar kuşaklardan tutuş pozisyonu aldıktan sonra güreş başlatılır. Hakem tarafından "Tokta (Dur)" komutu, sporcuların kurallar ile ilgili yasak hareketleri yapması veya tehlike alanına çıkıldığında verilir. Her iki sporcu da "Tokta (Dur)" komutundan sonra kesinlikle bir hareket yapamaz. "Tokta (Dur)" komutundan sonra yapılan teknik geçerli sayılmaz. Minderden kaçma, yasa dışı tutuşlar veya vahşet ile ilgili uyarılar, hatalı güreşçinin sütununda bir 'O' ile belirtilecektir. İhlal 'V' ile belirtilir.

Müsabakanın durdurulması

MADDE 31- (1) Bir yarışmacı, bir yaralanma veya kontrolü dışında kabul edilebilir bir olay nedeniyle periyodu durdurmak zorunda kalırsa, hakem müsabakayı durdurabilir. Böyle bir duraklama sırasında, güreşçi(ler) köşelerinde durmalıdır. Antrenörlerinden tavsiye alabilirler.

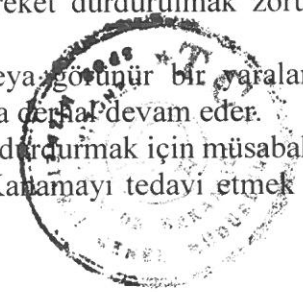
(2) Tıbbi nedenlerle müsabaka devam ettirilemezse, karar sorumlu yarışma doktoru tarafından verilir ve ilgili güreşçinin antrenörüne ve minder sorumlusuna bilgi verilir; ardından minder sorumlusu müsabakanın durdurulmasını emreder. Yarışma doktorunun verdiği karar geri alınamaz.

(3) Hiçbir koşulda bir yarışmacı hareketi kendisi durdurma inisiyatifi alamaz.

(4) Bir güreşçinin rakibini kasten yaralaması nedeniyle bir hareket durdurulmak zorunda kalırsa, kusurlu güreşçi diskalifiye edilir.

(5) Bir güreşçi, yarışma doktorunun belirlediği şekilde kan veya götünür bir yaralanma olmaksızın müsabakayı yarıda keserse, rakibine 1 puan verilir. Müsabaka devam eder.

(6) Güreşçilerden birinin kanaması durumunda, hakem kanamayı durdurmak için müsabakayı durdurur. Doktor mindere çıktığı anda kronometre çalışmaya başlar. Kanamayı tedavi etmek için



verilen toplam kesinti süresi müsabakanın tüm süresi boyunca 4 dakikayı aşarsa, minder başkanı müsabakanın sonlandırılması emrini verir. Bu durumda, ilgili güreşçi maçı kaybeder ve rakibi sakatlık nedeniyle maçı kazanır. Müsabaka sonuna kadar güreşilirse, kronometre bir sonraki raunt için sıfırlanır.

Yasak oyun ve hareketler

MADDE 32- (1) Kuşak güreşinde rakiplerin birbirlerine zarar vermemeleri için uymaları gereken hareketler ikiye ayrılır:

(2) Direkt ihraç gerektiren cezalar;

a) Rakipler birbirlerine kafa ve diz atamaz.

b) Rakipler birbirinin herhangi bir yerini ısırabilir.

c) Güreşçinin tahrik edici hareketleri yasaktır.

ç) Güreşçiler genel ahlak kuralları ve fair play kurallarına uymadıkları durumlarda hakem kararı ile müsabakadan diskalifiye edilir (direkt ihraçlarda sporcu harcırah, ödül ve madalya alamaz).

d) Güreşçilerin anlaşmalı güreştikleri hakemler tarafından sezilirse, güreş ahlakına uymadığı için iki güreşçi de diskalifiye edilir.

e) Her halükarda, kafaya kasıtlı olarak vurma veya başka herhangi bir vahşet durumunda, kusurlu güreşçi, görevli takımın oybirliğiyle aldığı bir kararla maçtan derhal çıkarılabilir veya yarışmadan diskalifiye edilebilir ve "sporcu ahlakına uygun olmayan nedenle elendi" yorumuyla sonuncu olabilir.

(3) İhtar gerektiren hareketler;

a) Güreşçi rakibinin kuşağını bırakamaz. Birinci kez bırakınca ilk ihtar alır. Tekrarında ikinci ihtar ile yenilir. Sadece kurallarda belirtildiği şekilde "koyan koltuk" oyunu ani olarak yapılması şartıyla kuşak bırakılarak oyuna geçilebilir.

b) Rakip güreşçi karşı güreşçinin göğsüne kafasını dayayamaz.

c) Kavgı şeklinde güreşemez.

ç) Sürekli öne doğru eğilerek güreşmeyi önleyemez.

d) Hakeme kesinlikle itiraz edemez.

e) Kuşak, hakem tarafından bağlandıktan sonra güreşçiler, kendilerine avantaj sağlamak için kuşaklarını gevşetemezler.

f) Güreşçiler güreş esnasında rakibin kuşağını sağ el içten, sol el dıştan gelecek şekilde tutmak zorundadır.

g) Koyan koltuk tekniğinin yavaş yapılması yasaktır.

ğ) Koşbele almak (iki eli birleştirmek) yasaktır. Koyan koltuk tutuşunda koşbel parat olarak yapılır.

h) Sürekli öne doğru eğilerek, güreşmeyi önleyemez. Aktif güreşmeyi engelleyemez.

ı) Kuşak hakemi tarafından kuşaklar bağlandıktan sonra kuşağı tutan el yan gömlek çizgisinin önüne kalçayı kontrol edecek şekilde tutamaz.

i) Tutuştan sonra kalçayı kontrol ederek elleri direk tutan sporcu rakibin teknik girmesini engellerse bir ihtar cezası alır.

j) Tutuştuktan sonra 60 sn. içerisinde aktif olmayan sporcuya ihtar cezası verilir.

k) Tutuştuktan sonra kafayı ters tarafa götüren sporcu ihtar cezası alır.

l) Kuşağı büken sporcu bir ihtar alır.

m) Sporcuyu bilerek azbar dışına ittiremez.

n) Bilerek azbar dışına çıkmak bir ihtar sebebidir.

o) Teknik uygulanırken ve aktif durumda bulunurken dışarı çıkışlarda ihtar cezası uygulanmaz.

ö) Sporcu, yumruğuyla yan tarafına yaslandığı durumda (ki bu kurallara ihlalidir) pasif kabul edilir;

Yasaklar

MADDE 33- (1) Güreşçilerin aşağıda belirtilen hareketleri yapmaları yasaktır:



a) Saçları, kulakları, cinsel organları çekmek, cildi çimdiklemek, ısırarak, parmakları veya ayak parmaklarını bükmek, vb. ve genel olarak, rakibe işkence etmek veya onu geri çekilmeye zorlamak için acı çektirmek amacıyla eylemler, hareketler veya tutmalar yapmak,

b) Rakibin hayatını tehlikeye atabilecek veya uzuvların kırılmasına veya çıkığına neden olabilecek şekilde tekme atmak, kafa atmak, boğmak, itmek, tutuşlar uygulamak, rakibin ayaklarına basmak veya kaşların arasından ve ağız çizgisinin arasına yüzüne dokunmak,

c) Dirseği veya dizini rakibin karnına veya midesine itmek, acı çekmeye neden olabilecek herhangi bir büküm hareketi yapmak,

ç) Mata tutunmak veya kavramak,

d) Maç sırasında konuşmak,

e) Kendi aralarındaki maç sonucuna katılmak.

Kural dışı bekletmeler

MADDE 34- (1) Aşağıdaki bekletmeler ve eylemler yasa dışıdır ve kesinlikle yasaktır:

a) Tutuşun kırılması – Güreşçinin maçın tüm süresi boyunca tutuşu devre dışı bırakması yasaktır. Atış sırasında tutuşun kırılması hem saldırganın hem de savunmacının yaralanmasına neden olabilir;

b) Yumruk rakibin tarafındayken durmak – Güreşçinin tutuşu girmesi ve tutuşu serbest bırakmadan yumruğunu rakibin yan tarafına veya iliak oyuğuna yaslaması durumunda. Bu, rakibin yaralanmasına neden olabilir ve ayrıca saldırganın hamleyi tutmasını engeller.

c) Başını rakibin göğsüne yaslamak – Güreşçinin başını rakibin göğsüne yaslaması durumunda, bu, saldırganın herhangi bir teknik işlem yapmasını engeller ve ayrıca teknik eylem sırasında rakibin yaralanmasına neden olabilir.

ç) Pasiflik – Sporcunun sadece rakibinin teknik hareketlerini engellemeye çalıştığı bir maçın hareketsiz davranışdır.

Müşabakayı etkileyen sonuçlar

MADDE 35- (1) Saldırıya uğrayan güreşçinin kural dışı tutuşu, mümkünse bekletmeyi kesintiye uğratmadan hakem tarafından durdurulur. Herhangi bir tehlike yoksa, hakem tutuşun gelişmesine izin verir ve sonucu bekler. Daha sonra maçı durdurur, puanları verir ve hatalı güreşçiye bir uyarı verir.

(2) Bekletme düzgün bir şekilde başlar ve daha sonra yasadışı hale gelirse, bekletme ihlalin başlangıcına kadar değerlendirilmeli, daha sonra maç durdurulmalı ve güreş, saldıran güreşçinin dostane bir uyarı almasıyla devam etmelidir. Güreşçi kural dışı bir tutuşla tekrar saldırırsa, hakem maçı durduracak, hatalı güreşçiye ihtar (0) ve rakibine bir puan verecektir.

(3) Her halükarda, kafaya kasıtlı olarak vurma veya başka herhangi bir vahşet durumunda, kusurlu güreşçi, görevli takımın oybirliğiyle aldığı bir kararla maçı derhal çıkarılabilir veya yarışmadan diskalifiye edilebilir ve "vahşet nedeniyle elendi" yorumuyla sonuncu olabilir.

(4) Maçın sonunda herhangi bir itirazda bulunulamaz. Hiçbir koşul altında, minder üzerinde zafer ilan edildikten sonra bir maçın sonucu değiştirilemez.

İhlaller

MADDE 36- (1) Tartı sırasında hakem her yarışmacının bu maddenin gerekliliklerini yerine getirip getirmediğini kontrol etmelidir. Eğer görünüşü uygun değilse, güreşçi tartı sırasında uyarılmalıdır. Güreşçinin uymaması halinde, müsabakanın sonunda güreşçi federasyonuna para cezası verilecektir. Eğer güreşçi mindere maç için belirlenen yanlış kıyafetle çıkarsa, hakemler güreşçinin kıyafetine uyması için en fazla bir dakika süre tanıyacaktır. Bu sürenin sonunda güreşçi hala hatalıysa, maçı hükmen kaybedecektir.

(2) Şunları yapmak yasaktır;

a) Başka bir ülkenin amblemini veya kısaltmasını takmak.

b) Vücuda herhangi bir yağlı veya yapışkan madde sürmek

c) Maçın başlangıcında ve her periyodun başında terleyerek mindere gelmek.

ç) Yaralanma durumu ve doktor talimatı dışında parmaklarınıza, bileklerinize, kollarınıza veya ayak bileklerinize bandaj takmak. ^[SEP] Bu bandajlar elastik kayışlarla kapatılmalıdır.



d) Yüzük, bilezik, protez, piercing vb. gibi rakibin yaralanmasına neden olabilecek herhangi bir nesne takmak.

e) Kadın güreşçiler için alttan telli sütyen giymek.

Negatif güreş

MADDE 37- (1) Pasiflik Bölgesi (Turuncu bölge); Turuncu renkli pasiflik bölgesi, pasif güreşçiye tespit etmek amacıyla sağlanmıştır; Ayrıca, minderin kenarında sistematik güreşin ve güreş alanından herhangi bir ayrılmanın ortadan kaldırılmasına yardımcı olması amaçlanmıştır.

a) Merkez güreş alanında başlayan ve bu bölge içinde sona eren herhangi bir tutuş veya eylem, tehlike pozisyonu, karşı saldırı ve düşme dahil olmak üzere geçerlidir.

b) Minderin merkezi güreş alanında (pasiflik bölgesi dışında) ayakta dururken başlatılan herhangi bir tutma veya karşı atak, bitirdiği yerden (güreş alanı, pasiflik bölgesi veya koruma alanı) bağımsız olarak iyidir. Ancak koruma alanında biterse müsabaka durdurulur ve güreşçiler minderin ortasına geri döndürülür. Ayakta durma pozisyonunda, bekletme değerine göre puanlar verilecektir.

c) Koruma alanında bir düşüş geçerli değildir. Müsabaka yarıda kesilmeli ve güreşçiler ayakta durur pozisyonda minderin ortasına dönmelidir çünkü tutuş minderden sona ermiştir.

ç) Güreş alanındaki puanlarla değerlendirilmeyen bir hareket, koruma alanındaki puanlarla da değerlendirilemez. Güreşçilerden birine sınır dışına çıkmak için sadece 1 puan verilecektir.

d) Genel bir kural olarak, başarılı bir tutuş gerçekleştirmeden sınırların dışına çıkma için, ilk çıkan güreşçi 1 puan kaybeder (yani rakibine 1 puan verilir). Her iki güreşçi birlikte saha dışına çıkarsa, hakem hangi güreşçinin koruma alanına ilk dokunduğunu belirlemek ve rakibine bir puan vermek zorunda kalacaktır.

e) Bir güreşçi başarılı olamayan bir tutuş gerçekleştirir ve kendini koruma alanının altında ve rakibi tarafından kontrol edilen tarafsız pozisyonda bulursa (rakibi bu pozisyona ulaşmak için herhangi bir hamle yapmazsa), önce ayakta durma pozisyonundan sınır dışına çıktığı için 1 puan kaybeder. Rakibinden bir kontrol ile koruma alanına sırt üstü düşmesi durumunda 2 puan kaybedecektir.

f) Güreşçiler, başladıkları ve minderin orta yüzeyinde başlamış olan tutuş ve eylemlerinin icrasında, üç veya dört ayakla pasiflik bölgesine girebilir ve tutuşlarının icrasını hiçbir şeyin kesintiye uğratmaması koşuluyla (itme, engelleme, çekme) her yöne hareketlerine veya tutuşlarına devam edebilirler.

g) Bekletme bölgesinde sadece iki ayağının olması gibi kesin bir koşul dışında, pasiflik bölgesinde ayakta dururken bir eylem veya bekletme başlatılamaz. Bu durumda, hakem durumu sınırlı bir süre için tolere edecek ve bekletmenin geliştirilmesini bekleyecektir.

ğ) Eğer güreşçiler pasiflik bölgesindeki hareketlerini keser ve orada kalırlarsa veya herhangi bir hareket yapmadan iki, üç veya dört ayağını oraya koyarlarsa, hakem müsabakayı keser ve güreşçileri tekrar merkeze getirirse, müsabaka ayakta kalır.

h) Her durumda, ayakta durur pozisyonda, saldıran güreşçilerden birinin ayağı pasiflik bölgesinin dışında kalan koruma alanındaysa, hakem maçı yarıda kesmeyecek ve eylemin tamamlanmasını bekleyecektir.

ı) Savunan güreşçinin ayağı koruma alanındaysa, ancak saldıran güreşçi kesintisiz bir tutuş gerçekleştiriyorsa, tutuş iyidir. Saldıran güreşçi bekletmeyi gerçekleştirmezse, hakem maçı durdurur.

i) Savunan güreşçi ayağından birini pasiflik bölgesine koyduğunda, hakem yüksek sesle 'ZONE' demelidir. Bu kelimeyi duyduktan sonra, güreşçiler hareketlerini kesintiye uğratmadan minderin ortasına doğru dönmeye çalışmalıdır.

j) "Parterre" pozisyonunda güreşte, pasiflik bölgesinden veya pasiflik bölgesinde gerçekleştirilen herhangi bir eylem, tutuş veya karşı saldırı, koruma alanında bitse iyidir.

k) Hakem ve hakem, pasiflik bölgesinde "parterre" pozisyonunda başlatılan ve koruma alanında gerçekleştirilen tüm eylemler için puan verecektir. Ancak müsabaka yarıda kesilmek ve güreşçiler ayakta durur pozisyonda merkeze geri dönecektir.



l) "Parterre" pozisyonundaki güreşlerde, hücum eden güreşçi, rakibinin omuzları ve başı bölge içinde olmak şartıyla, tutuşu gerçekleştirirken bölge dışına çıkarsa hareketine devam edebilir. Bu durumda, dört bacak bile mattan çıkabilir.

(2) Pasifliğin Belirlenmesi;

a) Minderin merkezine daha yakın olan sporcu daha aktif olarak kabul edilir,

b) Pasiflik bölgesinde olan sporcu pasif olarak kabul edilir,

c) Sporcu, yumruğuyla yan tarafına yaslandığı durumda (ki bu kuralların ihlalidir) pasif kabul edilir,

ç) Sporcu, saldırganın eylemlerini engellemesi durumunda pasif olarak kabul edilir,

d) Sporcu geri çekilirse pasif olarak kabul edilir,

e) Sporcu vücudunu eğip başını eğerse sporcu pasif olarak kabul edilir,

f) Sporcunun minderden kaçması durumunda pasif kabul edilir.

Puanların kaydedilmesi

MADDE 38- (1) Hakem, güreşçiler tarafından gerçekleştirilen eylemler ve tutuşlar için elde edilen puanları, her eylem maç sırasında gerçekleştirildiği için bir skor cetvelinde işaretler.

(2) Düşüşe neden olan eylemin noktaları, skor tablosunda bir daire ile belirtilmelidir.

(3) Minderden kaçma, ambardan kaçma, başlamayı reddetme, yasadışı tutma ve vahşet için uyarı "O" ile belirtilir.

(4) Puanların eşitliği durumunda, en son alınan teknik puanın altı çizilir.

Eylemlere ve muhafazalara atanan değerler

MADDE 39- (1) Net zafer; (Skor Cetveline "5" olarak kaydedilir)

a) Bir rakibi sırt atmak için temiz bir zafer verilir (kürek kemiği).

b) Rakibin sırt üstü düştüğü bir karşı eylem için saf bir zafer verilir.

(2) İki puan (Puan Cetveline "2" olarak kaydedilir)

a) Rakibin tehlike pozisyonunda yana atması durumunda iki puan verilir.

b) Saldırgan infaz sırasında bir veya her iki dizile durmadan mindere ilk kez dokunursa ve savunma oyuncusu tehlikeli bir pozisyona düşerse teknik eylem sayılır, ardından iki puan verilir.

c) Tehlikeli bir pozisyonda kendi tarafındaki bir rakibi engellemesi durumunda iki puan verilir.

(3) Bir puan (puan cetveline "1" olarak kaydedilir)

a) 90°'den daha az bir taraftaki (karın, pelvis, diz veya dizler) bir rulo için bir puan verilir

(4) Değerlendirmenin olmadığı haller;

a) Saldıran güreşçinin hareketi sırasında kendi sırtına düşerse veya kürek kemikleri ile minderden üzerinden yuvarlanırsa ve ardından saldırıya uğrayan güreşçi düşerse, bu teknik işlem değerlendirilmez.

b) Tehlike pozisyonunda yan taraftaki bir rakibin engellenmesi durumunda bu pozisyon değerlendirilmez.

(5) İhlal; (Puan Cetveline "V" olarak kaydedilir)

a) Klasik tarzda, bacaklarını ve/veya ayaklarını kullanarak ilk kez teknik bir hareket yapmaya çalışan güreşçiye bir ihlal verilir.

(6) Uyarı; (Puan Cetveline "O" olarak kaydedilir)

a) Maçın tekrarlanan pasif hareketi durumunda bir uyarı verilir;

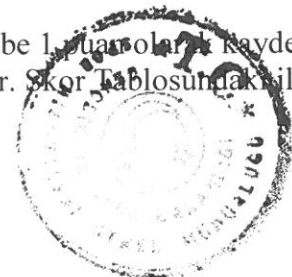
b) Saldırgan eylem sırasında kuralları tekrar tekrar ihlal ederse ve bekletmeyi kırırsa bir uyarı verilir;

c) Mattan kaçan tekrarlanan eylemler durumunda bir uyarı verilir;

ç) Klasik tarzda, saldırgan bacaklarını ve/veya ayaklarını kullanarak tekrar tekrar atış yaparsa bir uyarı verilir.

(7) Büyük hücum (hatalı güreşçi için Skor Cetvelinde "O" + rakibe 1 puan olarak kaydedilir)

a) Güreşçi kuralları tekrar tekrar ihlal ederse büyük bir suç verilir. Skor tablosundaki ilk "O" harfinden sonra, yasak olan eylemleri gerçekleştirmekte ısrar ediyor.



Karar ve oylama

MADDE 40- (1) Hakem kararını kolunu kaldırarak ve puanları parmaklarıyla açıkça göstererek belirtmelidir. Hakem ve hakim aynı fikirde olursa karar açıklanır. Hakem ve hakim aynı fikirdeyse, bir istişare çağrısı yapması veya bir itirazdan sonra olması dışında, mat başkanı bir kararı etkileme veya değiştirme hakkına sahip değildir.

(2) Bir oylama yapılsa, hakem ve mat başkanı oylarını kürekler veya elektrikli skor tahtası kullanarak belirtmelidir.

(3) Hakim hiçbir koşulda çekimser oy kullanamaz. Kararını net bir şekilde ifade etmeli ve belirsizliğe yer bırakmamalıdır.

(4) Bir anlaşmazlık durumunda, mat başkanı kararı verir. Hakem ve hakimin karşıt görüşleri arasında karar vermesi gereken bu karar, paspas başkanını her durumda verilen görüşlerden biri veya diğeri için oy kullanmaya mecbur eder.

(5) Maç, ayrılan sürenin sonuna kadar sürerse, kazanan belirlenirken mat başkanının skor tablosu dikkate alınacaktır. Halka açık skorbord, maç sırasında her zaman mat başkanının skor tablosuna uygun olmalıdır. Hakem ve mat başkanının puan cetvelleri arasında 1 veya daha fazla puan farkı olması durumunda, sadece minder başkanının puan cetvelindeki puan dikkate alınacaktır.

Karar masası

MADDE 41- (1) Bir güreş eylemini gözlemlerken, hakem ve hakem, öne sürülen durumların her birinde aşağıdaki sonucu veren aşağıda belirtilen puanları, uyarıları verir:

K: Kırmızı güreşçi – M: Mavi güreşçi – 0: Sıfır puanı

Hakem	Yargıç	Mat Yönetim Kurulu Başkanı	Resmi Sonuç	Observations
1K	1K	-	1K	Bu örneklerde hakim ve hakem aynı fikirde olduğundan, mat başkanı aşağıdakiler dışında müdahale etmez: Ciddi hata
2M	2M	-	2M	
2K	2K	-	2K	
5K	5K	-	5K	
1K	0	0	0	Bu örneklerde hakem ve hakem anlaşmazlık içinde olduğundan, mat başkanı müdahale eder ve prensip Çoğunluk geçerlidir.
1M	1K	1K	1K	
2K	1K	2K	2K	
2M	0	2M	2M	
4K	2K	2K	2K	
2M	1K	2M	2M	

(2) Kuralların açık bir şekilde ihlal edilmesi durumunda, Mat Yönetim Kurulu Başkanı bir danışma çağrısı yapmalıdır.

Bir maçtan sonra verilen sınıflandırma puanları

MADDE 42- (1) Kazanana 5 puan ve kaybeden için 0 puan:

- Düşüşle zafer (kaybeden için teknik puan olsun ya da olmasın);
- Yaralanma;
- Çekilme;
- Temerrüt;
- Rakibin diskalifiye edilmesi.

(2) Kazanana 4 puan ve kaybeden için 0 puan:

a) Sporculardan birinin 6 puanlık bir avantaja sahip olduğu ve rakibinin herhangi bir teknik puan almadığı teknik üstünlükle zafer.

(3) Kazanana 4 puan ve kaybeden için 1 puan:

a) Sporculardan birinin 6 puanlık bir avantaja sahip olması ve rakibinin en az 1 teknik puan alması durumunda teknik üstünlükle zafer.

(4) Kazanana 3 puan ve kaybeden için 0 puan:



a) Müsabaka normal sürenin sonunda puanla galibiyetle sona erdiğinde ve kaybeden hiç puan almadığında.

(5) Kazanana 3 sınıflandırma puanı ve kaybedene 1 sınıflandırma puanı:

a) Müsabaka normal sürenin sonunda puanla galibiyetle sona erdiğinde ve kaybeden bir veya birkaç teknik puan aldığına.

(6) Kırmızı güreşçi için 0 puan ve mavi güreşçi için 0 puan (2DSQ 0:0):

a) Her iki güreşçinin de kurallara aykırılık nedeniyle diskalifiye edilmesi durumunda.

Düşüş

MADDE 43- (1) Savunma güreşçisi, hakemin düşüşün tam kontrolünü gözlemlemesine izin vermek için yeterli bir süre boyunca rakibi tarafından iki omzu mindere karşı tutulduğunda, ortaya çıkan tutuş bir düşme olarak kabul edilir. Matın kenarındaki bir düşüşün tanınması için yarışmacının omuzlarının tamamen turuncu bölgede olması ve başın koruma alanına temas etmemesi gerekir.

(2) Koruma alanında bir düşüş geçerli değildir.

(3) Güreşçi, sorumlu olduğu bir kural ihlali veya yasadışı bir tutuş sonucunda her iki omzuna da sabitlenirse, düşüş rakibi için geçerli sayılacaktır.

(4) Hakem tarafından gözlemlenen düşüş, mat başkanı tarafından onaylandığı takdirde geçerli olacaktır. Hakem düşüşü belirtmezse ve düşüş geçerli ise, hakem ve mat başkanının rızası ile ilan edilebilir.

(5) Sonuç olarak, gözlemlenmek ve tanınmak için düşüşün açıkça sürdürülmesi gerekir. Söz konusu güreşçinin iki omzu, ayakta duran bir arka gövde kilidi ve kaldırma durumunda bile, birinci paragrafta belirtilen kısa durma süresi boyunca mindere aynı anda değmelidir. Her durumda, hakem ancak hakemden onay aldıktan sonra veya bunun olmaması durumunda mat başkanından onay aldıktan sonra mindere vuracaktır. Hakem daha sonra maçı bitirmek için düdüğünü çalacaktır.

(6) Düşme durumunda, düşmenin hakem veya hakem kararını takiben mat başkanı tarafından onaylanması gerektiği anlaşılarak herhangi bir itiraz talebinde bulunmak mümkün olmayacaktır.

Teknik üstünlük

MADDE 44- (1) Düşme ve diskalifiye dışında, aşağıdaki durumlarda skora bakılmaksızın maç normal sürenin bitiminden önce durdurulmalıdır:

a) Güreşçiler arasında 6 puan fark var ise,

b) Müsabaka teknik üstünlükle kazananı ilan etmek için eylem tamamlanuncaya kadar ara verilemez.

c) Mat başkanı, 6 puanlık farkın elde edildiğini hakeme işaret eder. Hakem, maçı yöneten takımın üyelerine danıştıktan sonra kazananı ilan edecektir.

Yenme ve yenilme

MADDE 45- (1) Kuşak güreşinde yenme ve yenilme biçimleri şunlardır:

a) Güreşçi iki ihtar alınca yenik sayılır.

b) “Şalka” düşen (sırtın, belin, kalçalarının yere gelmesi) yenilir.

c) Herhangi bir nedenle sakatlanarak güreşi bırakan güreşçi yenik sayılır.

ç) Baş güreşleri hariç diğer boylardaki güreşçiler birbirlerine üstünlük sağlayamazsa, hakem kararı ve ihtaren yenilmiş olur.

d) Güreşçi kurallarda belirtildiği şekilde, koyan koltuk oyununu ani olarak yapmayıp 30 saniyeden fazla bekleyip tekrar nizami tutuşa geçmezse bir ihtar alır.

e) Güreşçi müsabaka esnasında sakatlanırsa en fazla 3 dakika süre ile oyun durdurulur. Bekleme süresi 3 dakikayı aşarsa sakatlanan güreşçi yenik sayılır. Üç kez doktor çağırılan sporcu yenik sayılır.

f) Şalka düşmeyle rakibini yenen güreşçi bir üzeri 10 (on) puan alır. Kaybeden 0 (sıfır) puan alır.

g) İhtarla rakibini yenen güreşçi bir üzeri 1 (bir) puan, yenilen “0” puan alır.

ğ) İhtarlar eşitse altın puan uygulanır. İlk ihtar veya şalka düşmede maç sonuçlanır.

h) Maçın sonunda herhangi bir itirazda bulunulamaz. Hiçbir koşul altında, minder üzerinde zafer ilan edildikten sonra bir maçın sonucu değiştirilemez.



Müsabakanın yarıda kesilmesi ve devam ettirilmesi**MADDE 46-** (1) Güreş durdurulduğunda tekrar ayakta durmaya başlayacaktır.

(2) Aşağıdaki durumlarda güreş durdurulmalı ve matın ortasında ayakta durma pozisyonunda devam ettirilmelidir:

a) Bir ayak tamamen koruma alanına temas eder ve herhangi bir işlem yapılmaz.

b) Ambardaki güreşçiler, tutuşu gerçekleştirmeden üç veya dört ayakla pasiflik bölgesine girerler ve orada kalırlar.

c) Bir antrenör tarafından bir meydan okuma talep edildiğinde, mat başkanı, aksiyon nötr hale döndüğünde maçı durdurur. Güreşçi antrenörün kararına katılmazsa, meydan okumayı doğrudan reddetmelidir ve maç devam eder.

Maçın sona ermesi**MADDE 47-** (1) Müsabaka ya düşme, rakiplerden birinin yaralanması nedeniyle diskalifiye ilan edildiğinde ya da normal sürenin sonunda sona erer.

(2) Bir maç teknik üstünlükle sona erer (6 sayı fark).

(3) Bir güreşçi rakibinden 6 puan fazla aldığı anda maçı üstünlük ile kazanır. Her durumda, hakem eylemin bitmesini beklemelidir: güreşçinin düşmeye yol açabilecek bir pozisyonda olduğu yerde saldırı, karşı saldırı veya indirme.

(4) Hakem gongu duymamışsa, minder başkanı müdahale etmeli ve hakemin dikkatini çekmek için mindere yumuşak bir cisim atarak maçı durdurmalıdır. Gong çaldığı anda başlatılan herhangi bir eylem geçerli değildir ve gong sesleri ile hakemin düdüğü arasında gerçekleştirilen hiçbir eylem geçerli değildir.

(5) Müsabaka sona erdiğinde, hakem minder başkanının masasına bakacak şekilde matın ortasında durur. Güreşçiler el sıkışır, hakemin her iki yanında durur ve kararı bekler. Yarışma salonundan ayrılmadan önce eşyalarını çıkarmaları yasaktır. Karar açıklandıktan hemen sonra güreşçiler hakemle el sıkışır.

(6) Her güreşçi daha sonra rakibinin antrenörü ile el sıkışmalıdır. Yukarıdaki hükümlere uyulmadığı takdirde, kusurlu güreşçi Disiplin Yönetmeliğine göre cezalandırılır.

Müsabakanın yarıda kesilmesi ve devam ettirilmesi**MADDE 48-** (1) Güreş durdurulduğunda tekrar ayakta durmaya başlayacaktır.

(2) Aşağıdaki durumlarda güreş durdurulmalı ve matın ortasında ayakta durma pozisyonunda devam ettirilmelidir:

a) Bir ayak tamamen koruma alanına temas eder ve herhangi bir işlem yapılmaz.

b) Ambardaki güreşçiler, tutuşu gerçekleştirmeden üç veya dört ayakla pasiflik bölgesine girerler ve orada kalırlar.

c) Bir antrenör tarafından bir meydan okuma talep edildiğinde, mat başkanı, aksiyon nötr hale döndüğünde maçı durdurur. Güreşçi antrenörün kararına katılmazsa, meydan okumayı doğrudan reddetmelidir ve maç devam eder.

Zafer türleri**MADDE 49-** (1) Zafer türleri aşağıdaki gibidir;

a) "Düşmek" ile,

b) Yaralanma ile,

c) Bir maç sırasında rakibe verilen 3 uyarı ile,

ç) Teknik üstünlük ile,

d) Hükmen mağlubiyetin ardından,

e) Diskalifiye ile,

f) Puanla (en az 1 puan daha fazla kazanmak).

(2) Puanlarla eşitlik durumunda, kazanan art arda dikkate alınarak ilan edilecektir:

a) Tutmaların en yüksek değeri;

b) En az miktarda uyarı;

c) Son teknik puan(lar) atıldı.



Örnek:

Kırmızı	Mavi	Yorum	Sonuç
111	111	Mavi güreşçinin attığı son teknik puan.	Mavi kazanan
12	111	Son teknik puanı mavi güreşçi attı, ancak kırmızı güreşçi 2 puanlık bir tutuş elde etti.	Kırmızı kazanan
00111	1110	Kırmızı güreşçinin attığı son teknik puan, ancak iki uyarısı var ve mavi güreşçinin sadece bir puanı var.	Mavi kazanan
111	120	Mavi güreşçi, en yüksek değerli tutuş olan 2 puanlık bir tutuş elde etti	Mavi kazanan
1110	120	Kırmızılı güreşçi son teknik puanı attı; Ancak Mavi Güreşçi 2 puanlık bir skor elde etti. Güreşçilerin her birinin bir uyarısı vardır.	Mavi kazanan
11100	00111	Güreşçilerin her birinin iki uyarısı vardır. Mavi güreşçiler son teknik puanı aldı.	Mavi kazanan

(3) Bir maç sırasında 3 uyarı alan bir güreşçi maçı kaybetti. 3. uyarı, hakem organı tarafından oybirliği ile verilmelidir. Her türlü uyarı için itiraz talebi kabul edilmelidir.

Galip güreşçinin ilanı

MADDE 50- (1) Galip güreşçinin hakeme yakın olan eli meydan hakemi tarafından yukarı kaldırılarak galip ilan edilir.

(2) Güreşlerde en az bir adet kamera en çok üç adet kamera bulundurulur. İtiraz halinde baş hakem ve yan hakem tarafından maç izlenir ve yanında rakip antrenörleri de bulundurulur. Maç sonucu baş hakem, meydan hakemi ve yan hakem tarafından belirlenir. Maç sonucu kesindir.

Müsabaka neticeleri

MADDE 51- (1) Takım müsabakaları neticesinde beraberlik bozulmazsa üç sıklette kura çekilir ve sonuç hakem kararı ile belirlenir.

Müsabaka neticelerinin ilanı

MADDE 52- (1) Federasyonun faaliyet programında yer alan müsabakaların neticeleri;

a) 3 minder hakeminin vereceği çoğunluk kararına göre ilan edilen müsabaka neticesi yazılı olarak Federasyon temsilcisine teslim edilir.

b) Müsabaka neticeleri Federasyon web sayfasında yayımlanır.

Hükmen yenik sayılma

MADDE 53- (1) Kuşak güreşi müsabakalarında aşağıdaki hatalardan birisini veya birkaçını işlemiş olan kulüplere ve sporculara hükmen mağlubiyet verilmekle beraber, söz konusu suça iştirak eden yönetici-idareci, antrenör (Usta Akay) ve sporcular hakkında Federasyon Disiplin Talimatı hükümleri uygulanmak üzere işlem yapılabilir:

a) Sporcu lisansları teknik toplantıda, müsabaka tertip kuruluna; teknik toplantının yapılmadığı veya yapılmadığı durumlarda ise müsabaka grup ve isim listelerinin hazırlanması esnasında hakem heyetine ibraz edilmemesi halinde,

b) Hakem heyeti tarafından yapılan son çağrıya kadar sporcuların müsabaka alanına gelmemeleri halinde,

c) Asker sporcuların Spor Genel Müdürlüğü Sicil Lisans Yönetmeliğindeki ilgili hükümleri yerine getirmeden müsabakalara iştirakleri halinde,

ç) Kendi kulübünde lisanslı olmayan veya vize süresi geçmiş sporcu oynatılması durumunda,



d) Usulüne uygun olarak çıkarılmamış lisans kullanılması veya lisans üzerinde tahribat yapılması halinde,

e) Sporcu, idareci, antrenör ve yardımcıları ile yetkililer ve taraftarların ayrı ayrı veya birlikte hakeme veya rakip takıma müdahale veya fiili saldırıda bulunmaları, oyunun aksamasına sebebiyet vermeleri ve müdahaleler sonucu hakemin oyunu tatil etmesi halinde,

f) Cezalı veya tedbirli sporcu oynatılması halinde,

2) Lig usulü yapılan müsabakalarda hükmen galip sayılan takıma galibiyet puanı verilir. Olaylara her iki takımda karışmış ise iki takımda hükmen mağlup sayılabilir. Ayrıca hükmen mağlup edilen takımdan bir maç daha kaybetmiş gibi puanları silinir.

(3) Sporcu, yönetici-idareci, antrenör ve görevliler müsabaka bitip sahayı terk edinceye kadar tüm cezai hükümlerine tabiidir. Sporcuların tüm hareketlerinden kendileri, antrenörleri ve kulüplerin yönetici/idarecileri sorumludur.

Bireysel müsabakalar sırasında takım sıralaması

MADDE 54- (1) Takım sıralaması, yarışmada sınıflandırılan ilk 10 güreşçi tarafından belirlenir.

Ağırlık kategorisinde sıralama	Puan
1.	10
2.	9
3. – 3.	8
5.	6
6.	5
7.	4
8.	3
9.	2
10.	1

(2) Yukarıda belirtilen tablonun uygulanması, her kategorideki güreşçi sayısı ne olursa olsun değişmez kalır.

(3) Bir ağırlık kategorisinin İskandinav sistemini kullanması durumunda, takım sıralaması aşağıdaki tabloya göre belirlenir:

Ağırlık kategorisinde sıralama	Puan
1.	10
2.	9
3.	8
4.	7
5.	6

(4) Birden fazla takımın eşit puana sahip olması durumunda, bu takımlar şu kriterlere göre sıralanacaktır:

- a) En çok birincilik
- b) En çok ikinci sıralar
- c) En çok üçüncülük vs.

Takım müsabakaları sırasındaki sıralama sistemi

MADDE 55- (1) Prensip olarak, UWW resmi ağırlık kategorilerine göre 8 kategoriden oluşan bir takım yarışması yapılır. Her takım, tartıldıkları sürece her seans için güreşçileri değiştirebilir.

(2) Bir iç saha deplasman seansı bir gün içinde gerçekleşirse, iç saha maçının sonunda bir kazanan ve deplasman maçının sonunda bir kazanan ilan edilmelidir. Bir güreşçinin bir maçta elde ettiği zafer, zaferin nasıl elde edildiğine bakılmaksızın takımına 1 puan verir.

(3) Bir müsabaka sadece iki takım içeriyorsa, İki takım arasında bir günlük ev-deplasman seansı (ikili karşılaşma) ise ve her takım bir maç kazanırsa, bunlar maç başlamadan önce belirlenecek iki sıralama olasılığıdır.



- a) Kazanan takımı belirlemek için üçüncü bir maç yapmak.
- b) Aşağıdaki kriterleri değerlendirerek kazanan takım belirlenir:
 - aa) 2 maçın puanlarını ekleyerek en çok galibiyet
 - bb) 2 maç sonrası toplam klasman puanı (ev-deplasman maçları)
 - cc) Düşme, hükmen mağlubiyet veya diskalifiye ile en çok zafer
 - dd) Teknik üstünlükle en çok maç zaferi
 - ee) Tüm yarışmalarda elde edilen en teknik puanlar
 - ff) Tüm yarışmalarda verilen en az teknik puan
 - gg) Son maçın sonucu

Ağırlık kategorisinde sıralama	Puan	Ağırlık kategorisinde sıralama	Puan
1.	10	7.	4
2.	9	8.	3
3. – 3.	8	9.	2
5. – 5.	6	10.	1
Ağırlık kategorisindeki yer		Puan	
1.		10	
2.		9	
3.		8	
4.		7	
5.		6	

(4) Bir müsabaka ikiden fazla takım içeriyorsa, Maçın galibini belirlemek için de aynı sistem geçerli olacaktır. Kazanan takım 1 takım puanı ve kaybeden takım 0 takım puanı alacaktır.

- a) İki takım eşit sayıda takım puanına sahipse, doğrudan maçları sıralamayı belirleyecektir.
- b) İkiden fazla takımın eşit sayıda takım puanına sahip olması durumunda, eski grubun sonuncusu, sadece iki takım kalana kadar bu kriterlere göre belirlenecektir:

- aa) En az sınıflandırma puanı
- bb) Düşme, hükmen mağlubiyet, diskalifiye ile en az zafer
- cc) Üstünlük açısından en az maç zaferi
- çç) Tüm yarışmalarda elde edilen en az teknik puan
- dd) Tüm yarışmalarda verilen en teknik puanlar
- ee) En yüksek çekiliş numarası

c) Kalan iki takım, doğrudan maçlarının sonucuna göre sıralanacak. Bir takım müsabakasında iki takım arasında berabere bir maç (4-4 gibi aynı galibiyet sayısı) olması durumunda, kazanan aşağıdaki kriterler art arda gözden geçirilerek belirlenecektir:

- aa) Sınıflandırma puanlarının toplamı
- bb) Düşme, hükmen mağlubiyet veya diskalifiye ile en çok zafer
- cc) Teknik üstünlükle en çok maç zaferi
- çç) Maç sırasında elde edilen en teknik puanlar
- dd) Maç sırasında verilen en az teknik puan
- ee) Son maçın sonucu

Tehlike pozisyonu

MADDE 56- (1) Bir güreşçi, sırt çizgisi (veya omuzlarının çizgisi) mindere dikey veya paralel olarak mindere 90 dereceden daha az bir açı oluşturduğunda ve bir 'düşme' önlemek için vücudunun üst kısmıyla direndiğinde 'tehlike pozisyonu' olarak kabul edilir. (Bkz. 'düşme' tanımı) Tehlike konumu şu durumlarda ortaya çıkar:

- a) Savunan güreşçi, sabitlenmekten kaçınmak için köprü pozisyonunu alır.
- b) Savunma güreşçisi, sırtı mindere dönük olarak, omuzlarının mindere zorlanmasını önlemek için bir veya iki dirseği üzerinde kendini destekler.
- c) Güreşçinin bir omzu minderle temas halindedir ve aynı zamanda diğer omzu ile 90 derecelik dikey çizgiyi aşar (akut açı).



ç) Güreşçi omuzlarında yuvarlanıyor. Güreşçi göğsü ve midesi mindere bakacak şekilde 90 derecelik dikey çizgiyi aştığında 'tehlike pozisyonu' artık mevcut değildir. Mat ve yarışmacının sırtı sadece 90 derecelik bir açı oluşturuyorsa, bu henüz bir 'tehlike pozisyonu' (nötr nokta) olarak kabul edilemez.

Tıbbi hizmet müdahaleleri

MADDE 57- (1) Sorumlu doktor, herhangi bir rakipten birinin tehlikede olduğunu düşündüğünde, mat başkanı aracılığıyla herhangi bir zamanda bir maçı durdurma hakkına ve görevine sahiptir. İlk olarak, yaralanma tedavisi sadece doktor tarafından sağlanacaktır. Desteğe ihtiyaç duyması durumunda güreşçi takımının doktorunun veya güreşçinin antrenörünün gelmesine izin verilebilir. Ayrıca, güreşçilerden birinin devam etmeye uygun olmadığını ilan ederek bir maçı hemen durdurabilir.

(2) Güreşçi, derhal çıkarılmasını gerektiren ciddi bir yaralanma durumu dışında minderden asla ayrılmamalıdır. Bir güreşçinin yaralanması durumunda, hakem derhal doktordan müdahale etmesini istemelidir; Müsabaka doktoru tarafından herhangi bir sakatlık bildirilmemesi durumunda, hakem hakeme veya mat başkanına bir yaptırım talep etmelidir.

(3) Bir güreşçinin gözle görülür bir yaralanması varsa, doktor yaralanmayı tedavi etmek için gerekli zamana sahip olacak ve güreşçinin maça devam edip edemeyeceğine karar verecektir.

(4) Kanama yaralanması nedeniyle tedavi edilecek maçın tüm süresi boyunca her güreşçi için en fazla dört dakika tahsis edilecektir.

(5) Herhangi bir tıbbi anlaşmazlık durumunda, söz konusu güreşçi takımının doktoru, gerekli herhangi bir tedaviye müdahale etme veya tıbbi hizmet tarafından verilen bir müdahale veya karar hakkında tavsiyede bulunma hakkına sahiptir. Sadece Sağlık Komisyonu delegesi, yetkililere maçın durdurulmasını önerebilir.

(6) UWW Sağlık Komisyonu'nun temsil edilmediği uluslararası müsabakalarda, müsabakayı durdurma kararı, müsabakayı durdurma kararı, müsabaka doktoru tarafından, UWW delegesi veya UWW tarafından atanan hakem ve yaralı güreşçinin takım doktoru ile istişare edilerek alınacaktır.

(7) Her halükarda, güreşçinin müsabakalara devam etmesini yasaklama kararını veren doktor, söz konusu güreşçinin veya rakibin uyruğundan farklı bir milliyete sahip olmalı ve doktor ilgili ağırlık sınıfına dahil olmamalıdır. Bu durumun meydana gelmesi durumunda, karar, delege hakem tarafından belirlenen başka bir doktora devredilecektir.

Küme düşme ve terfi

MADDE 58- (1) Mahalli veya bölgesel lig müsabakaları sonucunda kaç kulübün bir üst kümeye terfi edeceği ve kaç kulübün bir alt kümeye düşeceği Federasyon tarafından müsabaka sezonunun başlangıç tarihinden önce tespit edilerek karar altına alınır. İl Müdürlükleri vasıtasıyla ilgili kulüplere tebliğ edilir.

(2) Kuşak güreşi müsabakalarında bu Talimatın 53. maddesinde belirtilen hükmen mağlubiyet cezasına bir sezon içerisinde ikinci defa muhatap olan kulüpler ligden ihraç edilerek bir alt kümeye düşürülür.

(3) Bir alt küme yoksa kulüpler ve ferdi sporcular bir yıl resmi müsabakalara iştirak edemezler.

(4) Ayrıca bu kulüplere ikinci defa çıkmadığı müsabakanın hakem personel, görevliler vb. ücret ve tazminatlarıyla, rakip kulübün masraflarının da ödetilmesi cezası verilir.

(5) Bu cezai hükümleri yerine getirmeyen kulüpler de aynı şekilde ligden ihraç, bir alt kümeye tenzil veya bir yıl bekleme cezalarına çarptırılırlar.

Müsabaka talimatına aykırı hareket edilmesi

MADDE 59- (1) Yönetici/idareci, antrenör, sporcu, hakem ve diğer görevliler bu Talimata aykırı hareket ettikleri takdirde Federasyon Disiplin Kuruluna sevk edilirler.

Doping

MADDE 60- (1) Doping kontrollerinde aşağıda belirtilen esaslara uyulur.

a) Federasyon istediği sporcuya istediği zaman doping kontrolü yaptırabilir.

b) Doping yapıldığı tespit edilen sporcu, kullanılan yasak kimyasal maddenin kandaki miktarının 0 (sıfır) veya etkisizlik düzeyine indiği raporlanana kadar müsabakalara giremez.

c) Sporcunun doping yapıldığının kesinleşmesi halinde; kulüp başkanı, antrenör ve sporcu ile



iştirak şüphesi bulunan diğer görevliler Federasyon Disiplin Kuruluna sevk edilir.

(2) Doping suçları ve bu suçlara uygulanacak disiplin cezaları konusunda, Türkiye Milli Olimpiyat Komitesi Doping Mücadele Komisyonu tarafından yayımlanan Türkiye Doping Mücadele Talimatı uygulanır.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM **Çeşitli ve Son Hükümler**

Talimatta yer almayan hususlar

MADDE 61- (1) Bu talimatta yer almayan konularda; mevcut yasa, yönetmelik, Türkiye Geleneksel Güreşler Federasyonu Ana Statüsü ve ilgili talimat hükümleri doğrultusunda Yönetim Kurulu karar almaya yetkilidir.

Yürürlük

MADDE 62- (1) Bu Talimat, Bakanlık internet sitesinde yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.

Yürürlükten kaldırılan talimat

MADDE 63 – (1) 14/04/2023 onay tarihli Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü internet sitesinde yayımlanan Türkiye Geleneksel Güreşler Federasyonu Kuşak Güreşi Müsabaka Talimatı yürürlükten kaldırılmıştır.

Yürütme

MADDE 64- (1) Bu Talimat hükümlerini Türkiye Geleneksel Güreşler Federasyonu Başkanı yürütür.

